

Schach (Art. Nr. 1016)

Spiel für 2 Personen

Spielbeginn:

- Zu Beginn werden die 32 Schachfiguren wie unten abgebildet aufgestellt, auf einer Seite die schwarzen Figuren, gegenüber die Weißen. **Beachte:** Weiße Dame - weißes Feld, schwarze Dame - schwarzes Feld.
- Die Farbe der Spielsteine wird ausgelost. Weiß beginnt. Beide Spieler haben abwechselnd einen Zug.

Spielzüge:

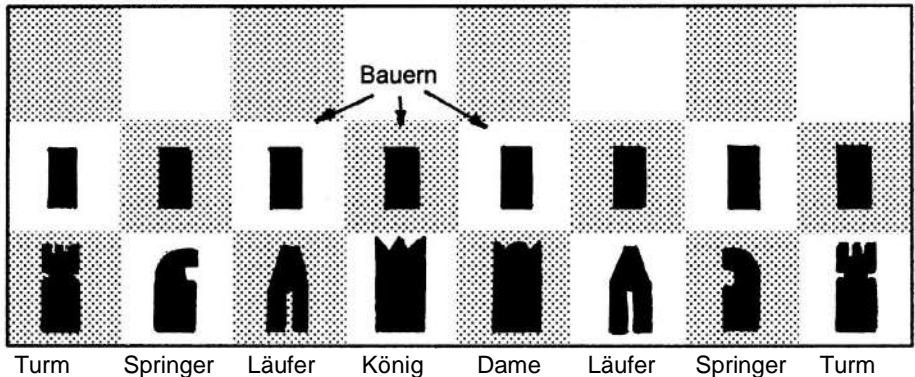
- **König:** Ein Feld in beliebiger Richtung. Mit dem König darf man sich allerdings nicht selbst ins Schach stellen.
- **Dame:** In jede Richtung über beliebig viele leere Felder.
- **Läufer:** Diagonal über beliebig viele leere Felder. Er bleibt immer auf den Feldern gleicher Farbe.
- **Springer:** Zwei Felder waagrecht und ein Feld senkrecht oder umgekehrt. Dabei darf auch über eigene wie gegnerische Figuren gesprungen werden.
- **Turm:** Waagrecht oder senkrecht über beliebig viele leere Felder.
- **Bauer:** Ein Feld vorwärts. Beim ersten Zug jeweils ein oder zwei Felder vorwärts. Zum Schlagen eines Gegners nur ein Feld diagonal (nach vorne). Gelangt ein Bauer an die gegnerische Startlinie, so kann der Spieler diesen Bauern gegen eine seiner bereits geschlagenen Figuren austauschen.

Figuren schlagen:

- Alle Figuren können mit ihren Zügen eine gegnerische Figur schlagen. Der Bauer darf wie erwähnt nur in der Diagonale (nach vorne) schlagen.

Ziel des Spieles:

- Alle taktischen Bewegungen und Züge sind darauf gerichtet, den feindlichen König „Schach Matt“ zu setzen, d.h. in eine Position zu bringen, aus der er sich weder durch eigenes Ziehen, noch durch verteidigende Züge vor dem Geschlagen werden retten kann. Er hat die Partie dann verloren. Eine Partie endet unentschieden (remis), wenn keine der beiden gegnerischen Parteien das Spiel zu seinen Gunsten beenden kann.



Pinzgauer Holzspielzeug

Roßberg 144

A-5741 Neukirchen am Großvenediger

Tel.: 06565/6843

Fax: DW 14

e-mail: firma@pinzgauer-holzspielzeug.at

web: www.pinzgauer-holzspielzeug.at

nicht geeignet für Kinder
unter 3 Jahren wegen
verschluckbarer Kleinteile

